



TR222GOK013 - Eşelek Güney Yolu Deresi

Tanım

Gökçeada'nın güneyinde, Laz Koyu-Aydıncık yolu üzerinde yer alan dere ağızıdır. Denizin içeri girdiği son 50 metrelik kısmında bitki örtüsü yoktur. Bu alan çakıllı sahilidir. Üst kısmında Juncus vardır fakat Nerium ve Vitex daha baskındır. Çevrede küçükbaş hayvanlara rastlanmıştır ancak sulak alanda hayvancılık etkisi görülmemektedir. Üst kısmından Uğurlu'yu Aydıncık'a bağlayan yol geçmektedir. Bu yol, bir köprüyle derenin üzerinden geçmektedir. Yolu yukarısında kalan kısım Nerumlarla çevrili küçük bir riparian orman özelliğindedir. Dere ağzının ve yakınındaki kıyının deniz turizmi amacıyla kullanıldığı, zıplıklarla balık avlandığı gözlemlenmiştir.

Genel bilgi

Temel bilgiler

Sulak alanın konumu:	Denizel/Kıyisel
Sulak alan tipi:	Nehir / Akarsu
Doğal / Yapay:	Doğal
Alan (ha):	1.5
Diğer sulak alanlarla etkileşim:	Hayır -
Su tuzluluğu:	Hafif tuzlu (5.0-18.0 g/l)
Su yüzeyi alanı (%):	26 - 50
Hidroperiod:	Mevsimsel

Coğrafi bilgi

İl:	Çanakkale
Belediye:	Gökçeada
Ada:	Gökçeada
Koordinatlar (WGS84):	25.871302 E - 40.110637 N

Sulak alanın durumu

Sulak alanın durumu:	2- Özgün habitat/arazi formu baskın (>50%)
----------------------	--

Ramsar wetland types

Ramsar tipi	Kapladığı Alan (%)
F -- Haliç suları; haliçlerin ve deltalarındaki haliç sistemlerinin sürekli suları	> 95

Mülkiyet durumu

Kamu - Belediye

Koruma statüleri ve diğer statüler

Koruma statüsü

Koruma statüsü kategorisi	Koruma statüsü alt kategorisi	Alan adı	Kapladığı Alan (%)	Mevzuat
Ulusal	Doğal Sit Alanı		60	

Ekosistem Servisi, Faaliyetler ve Etkiler

Habitatlar ve Vejetasyon

Habitat tipleri

Habitat tipleri	Kapladığı Alan (%)
92D0 Güney riparian galerileri ve çalılıkları (Nerio-Tamaricetea ve Securinegion tinctoriae)	26 - 50
1410 Akdeniz tuzlu çayırları (Juncetalia maritimi)	< 5

Vejetasyon tipleri

Vejetasyon tipi	Kapladığı Alan (%)
Çalı/Ağaçsı	26 - 50
Islak çayır	< 5

Türler

Flora

Türler	Baskınlık	Reference
Chara sp.		
Nerium oleander		
Vitex agnus-castus		

Kaynakça

Fotoğraf & Map

